

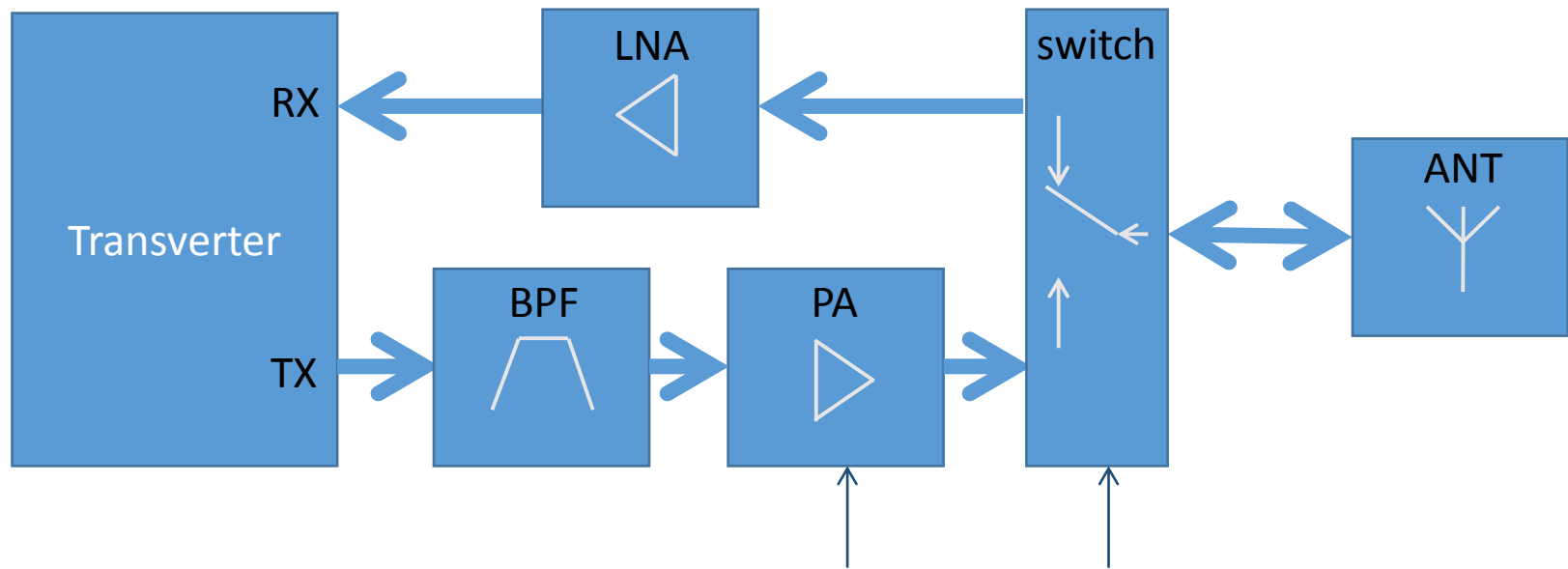


Ein „Helferlein“ für alle Fälle

Dezember 2018, OE8WOZ

Typische AFU Anwendung

- High-End / High-Power Setup – „Timing“ ist alles!



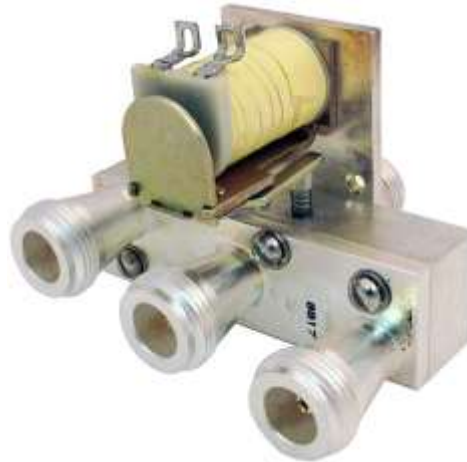
PA darf erst eingeschaltet werden,
nachdem Schalter umgestellt ist.

Schalter darf erst zurückgeschaltet werden,
nachdem PA deaktiviert wurde.



Es geht nicht ohne sie....

- HF/RF- Schalter

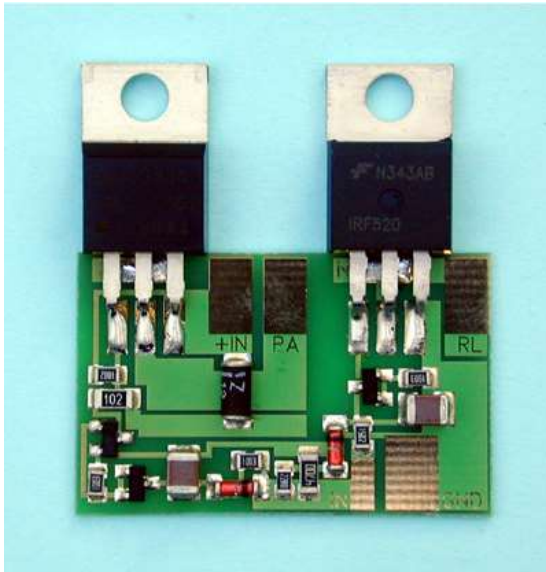


Generelle Unterschiede

- Monostabile Schalter („Failsafe“):
 - Ein Grundzustand (mechanische Feder)
 - Ein Zustand elektrisch erregt
- Selten „Gute“ im Surplus-Handel zu finden
 - Teuer, kosten Strom, leider recht oft 24V Typen
 - Einfach zu verwenden (wie „normale“ Relais)
- Bistabile (Multistabile) Schalter („Latching“):
 - Jeder Zustand wird elektrisch eingestellt
 - Verbleibt auch im stromlosen Zustand an der gewählten Position
- Leichter im Surplus-Handel zu finden
 - Günstig, sparsam, 12V Typen recht häufig
 - Vor allem „Multischalter“
 - (angeblich) schwieriger anzusteuern ... ?

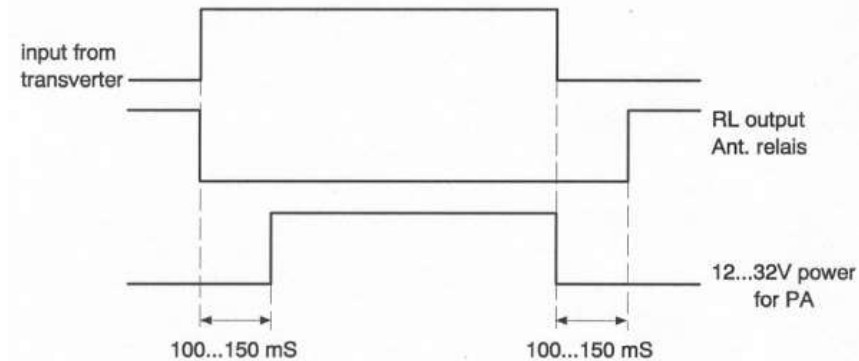


Der SEQ4 von Kuhne (DB6NT)



- 1x Leistungsausgang
- 1x Schaltausgang
- 1x Schaltgeschwindigkeit
- Genauigkeit ca.: +/-20%
- Schwer(er) nachzubauen (SMT)

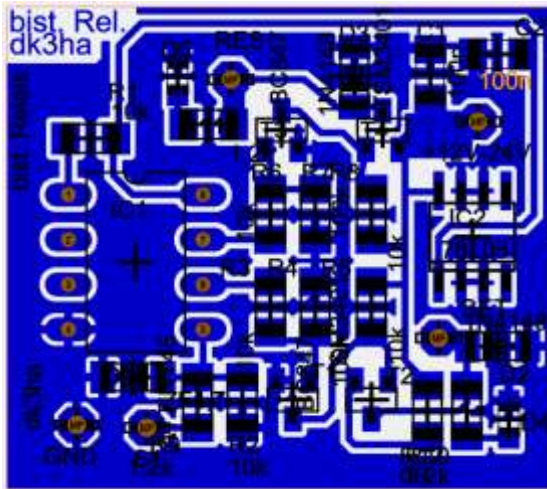
Erhältlich im Kuhne-Shop (Nachfolger des SEQ2)



- Der bekannte „Klassiker“
- Failsafe-Relais-Applikationen
- PA-Ansteuerung



Steuerung bist. Relais (DK3HA)



- kein Leistungsausgang
- 2x Schaltausgang C+ (C- mit alternativer Platine)
- 1x Schaltgeschwindigkeit
- Genauigkeit ca.: +/-5%
- Mischaufbau (SMT+THT)
- Programmierbar

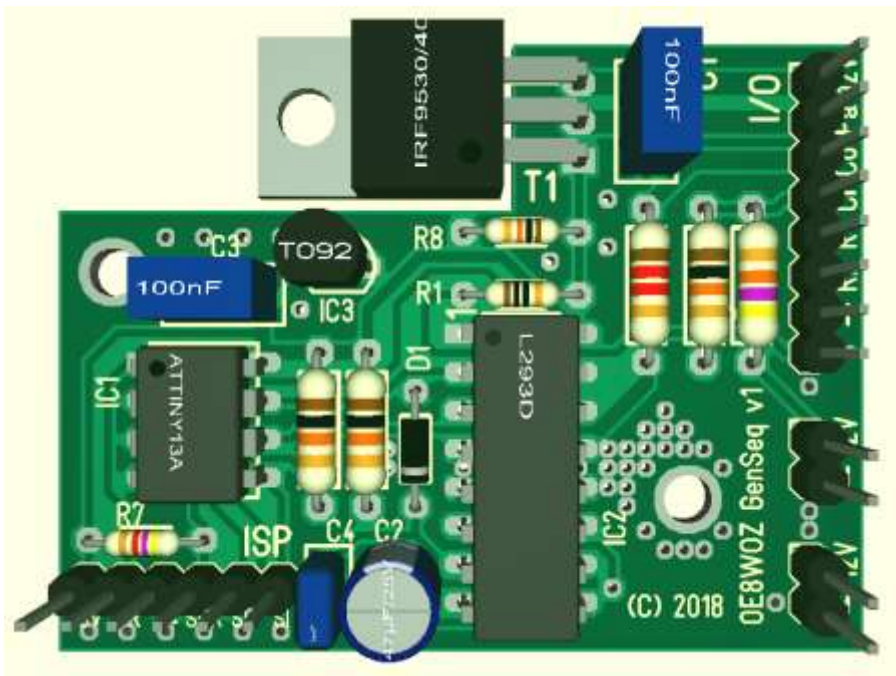
Vorgestellt 2015 in der GHz-Tagung in Dorsten / Deutschland

→ durch Zufall im Web gefunden...

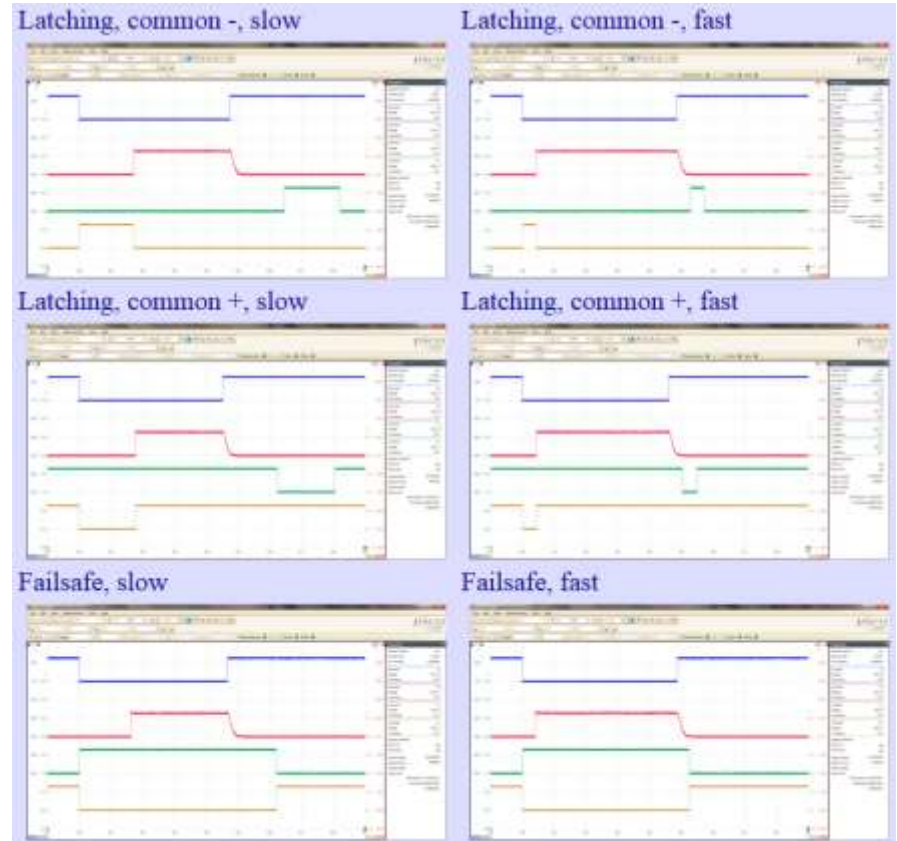
- Latching-Relais-Applikationen
- Keine PA Ansteuerung
- Leider kein Plattform-Design („all in one“)



Der GenSeq V1



- 1x Leistungsausgang
- 3x Schaltausgänge
- 1x optionaler Ein/Ausgang
- ca. +/-5% Genauigkeit
- Einfach nachzubauen (THT)
- Beliebig programmierbar/nutzbar



- Mit der Basis-Software
 - Failsafe oder Latching C+ / C-
 - 2 Schaltgeschwindigkeiten
- Kann ohne Programmiergerät umgestellt werden
- **Plattform-Konzept**

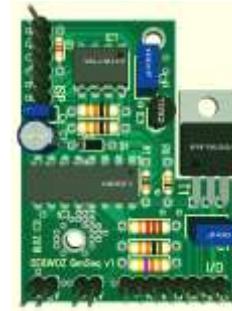


Kostenvergleich (sehr grob, bei Selbstbau)

• SEQ 4



• GenSeqV1



• bist. SW.
Umsch.



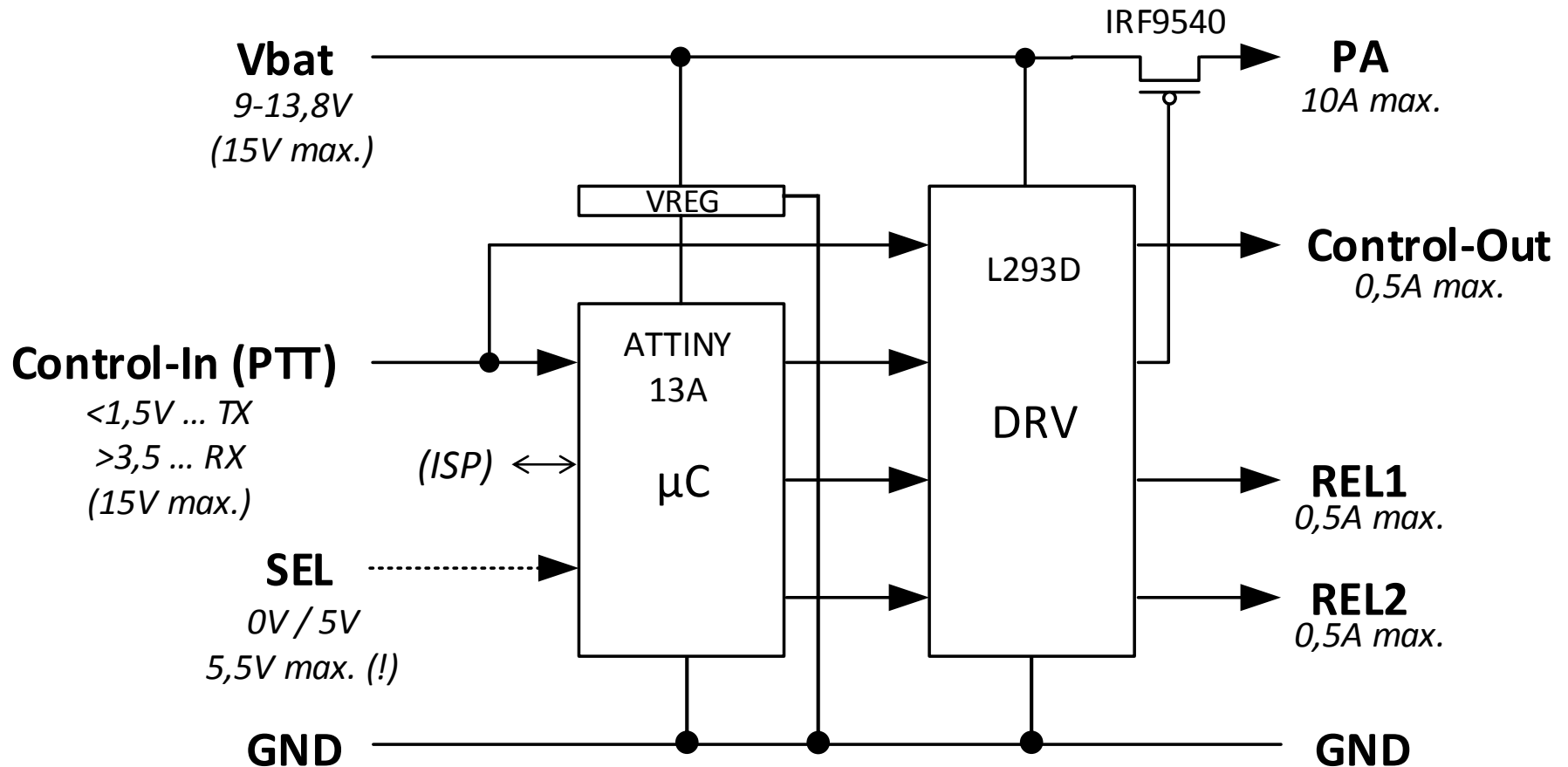
DB6NT	Stück	Preis/Stück	Summe €	OE8WOZ	Stück	Preis/Stück	Summe €	DK3HA	Stück	Preis/Stück	Summe €
Widerstände	8	0,10	0,80	Widerstände	6	0,10	0,60	Widerstände	12	0,10	1,20
Dioden	2	0,20	0,40	Dioden	1	0,20	0,20	Dioden	5	0,20	1,00
Kapazitäten	2	0,20	0,40	Kapazitäten	3	0,20	0,60	Kapazitäten	2	0,20	0,40
Elko	1	1,00	1,00	Elko	1	1,00	1,00	IC	2	1,00	2,00
Transistoren	3	0,50	1,50	IC	3	1,30	3,90	Transistoren	2	0,50	1,00
Leistungstr.	2	1,00	2,00	Leistungstr.	1	1,00	1,00	Leistungstr.	2	1,00	2,00
Gesamt			6,10	Gesamt			7,30	Gesamt			7,60

Stückzahlen und Tagespreise/Angebote können den Preis stark beeinflussen – daher eher „qualitativ“ zu sehen.
PCB-Kosten, ggf. Kühlung, ... in beiden Fällen sehr ähnlich (außer DK3HA ohne PA Ausgang), deshalb nicht mit eingerechnet.
Stiftleisten sind im GenSeqV1 möglich (auch THT zur einfachen Verwendung), bei DK3HA/DB6NT nicht vorgesehen daher nicht verglichen.

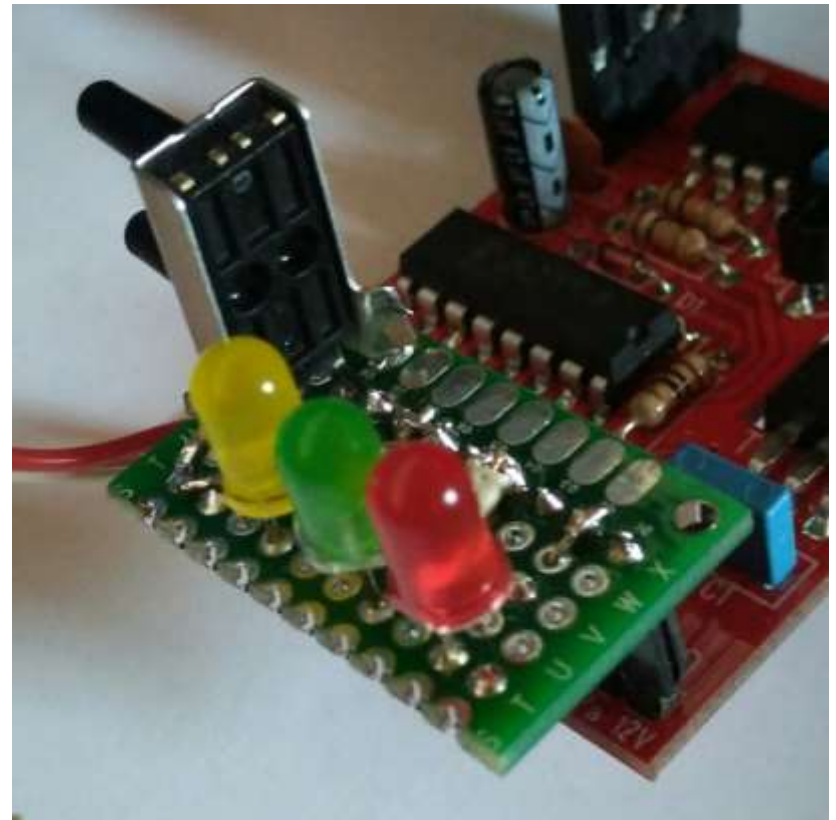
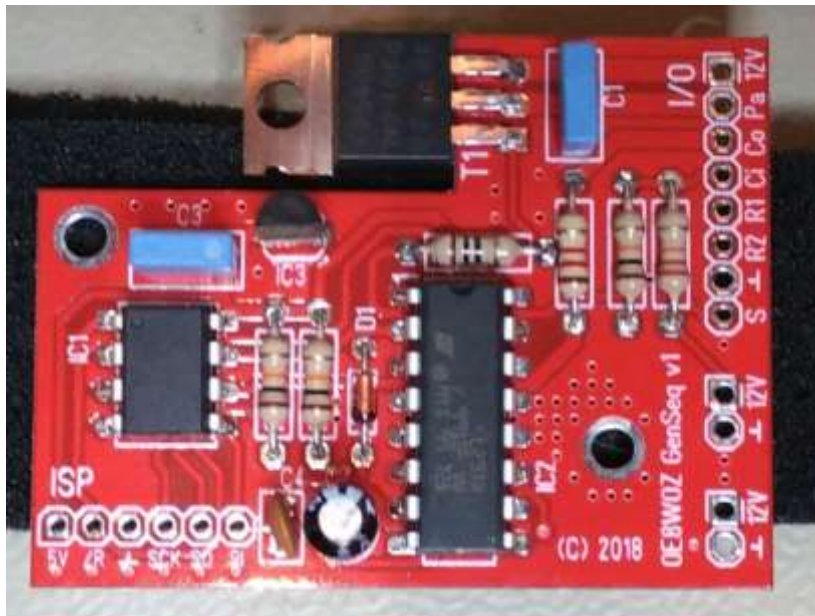
Generelle Aussage: „Digitalisierung“ bringt Flexibilität ohne echte Kosten-Nachteile !



Prinzip-Schaltung GenSeqV1



Aufbau und Konfiguration



**Vorprogrammierte ATTINY13A + PCB
sind verfügbar, zur Konfiguration selbst ist kein Programmiergerät nötig!**

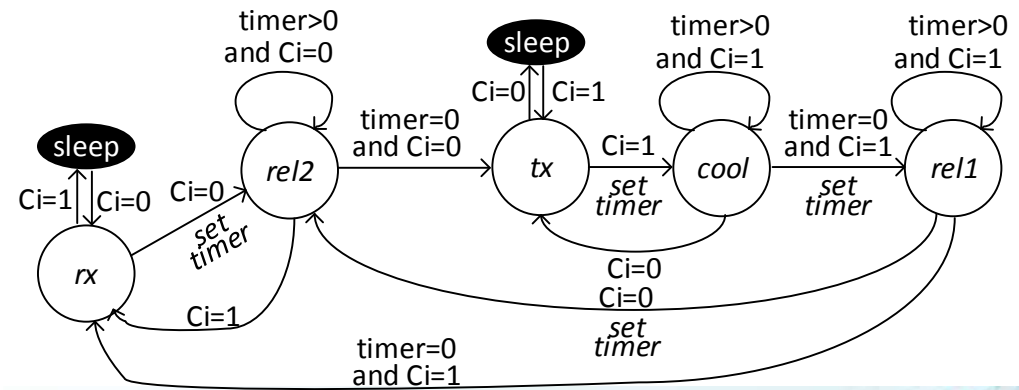
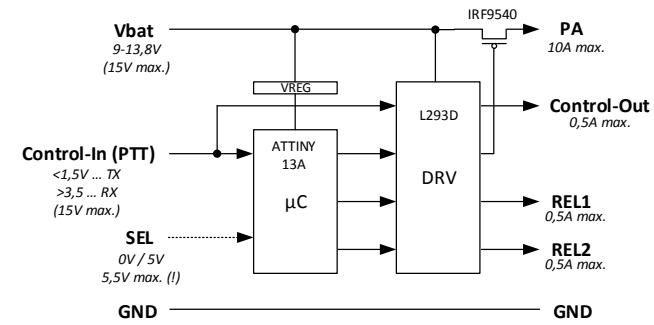
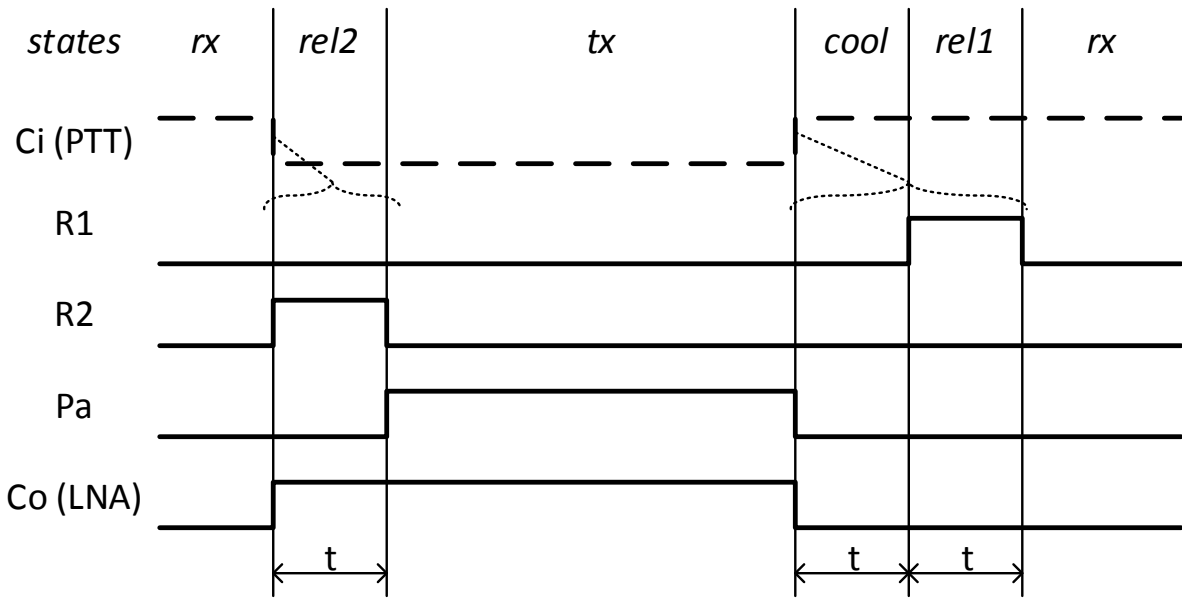


Soweit, so gut – für Anwender

... wenn da nicht die Möglichkeit wäre,
das Teil selbst zu programmieren!



Software – Zustandsmaschine



Software Implementierung



? <https://www.microchip.com/mplab/avr-support/atmel-studio-7>

```
/* setup I/O */
PORTB = 0b00000000; // set all pins to LOW
PORTB |= _BV(P_PA_N); // set PA pin HIGH (disable)
PORTB |= _BV(P_SEL); // set SEL pin via pull-up
PORTB |= _BV(P_CTRL); // set CTRL pin via pull-up
invert = eeprom_read_byte(&eep_invert);
failsafe = eeprom_read_byte(&eep_failsafe);
if (failsafe) {
    PORTB |= _BV(P_REL2); // set REL2 pin HIGH
} else if (invert) {
    PORTB |= _BV(P_REL2); // set REL2 pin HIGH
    PORTB |= _BV(P_REL1); // set REL1 pin HIGH
}
DDRB = 0b00000000; // set all pins as INPUT
DDRB |= _BV(P_REL2); // set REL2 pin as OUTPUT
DDRB |= _BV(P_REL1); // set REL1 pin as OUTPUT
DDRB |= _BV(P_PA_N); // set PA pin as OUTPUT

/* setup delay time */
base_time = 5000 >> (eeprom_read_byte(&eep_time)<<1);

/* initially set latching switch */
if (!failsafe) {
    /* disable PA and set RF switch to RX */
    if (invert) SET_REL1i; else SET_REL1;
    for(uint16_t i = 0; i<base_time; ++i) _delay_us(1);
    if (invert) CLRi; else CLR;
    seqstate=rx;
}
}
```

```
/* this interrupt will react on CTRL (PTT) changes */
PCMSK |= (1<<P_CTRL); // pin change interrupt mask
GIMSK |= _BV(PCIE); // enable PCINTx
sei(); // enable global interrupts

/* done, now we wait on changes */
set_sleep_mode(SLEEP_MODE_PWR_DOWN);

/* main loop, just enter sleep if we wake up by an interrupt */
while (1)
{
    sleep_mode(); // go to sleep and wait for interrupt on CTRL (PTT)...
}
```

```
// sequencer variables
typedef enum { rx, rel2, tx, cool, rel1 } seqstate_t;
seqstate_t seqstate = rx;
uint8_t invert = 0;
uint8_t failsafe = 0;
uint16_t base_time = 5000;

// helper macros (incomplete)
#define CI_STATE (PINB >> P_CTRL) & 1
#define SEL_STATE (PINB >> P_SEL) & 1

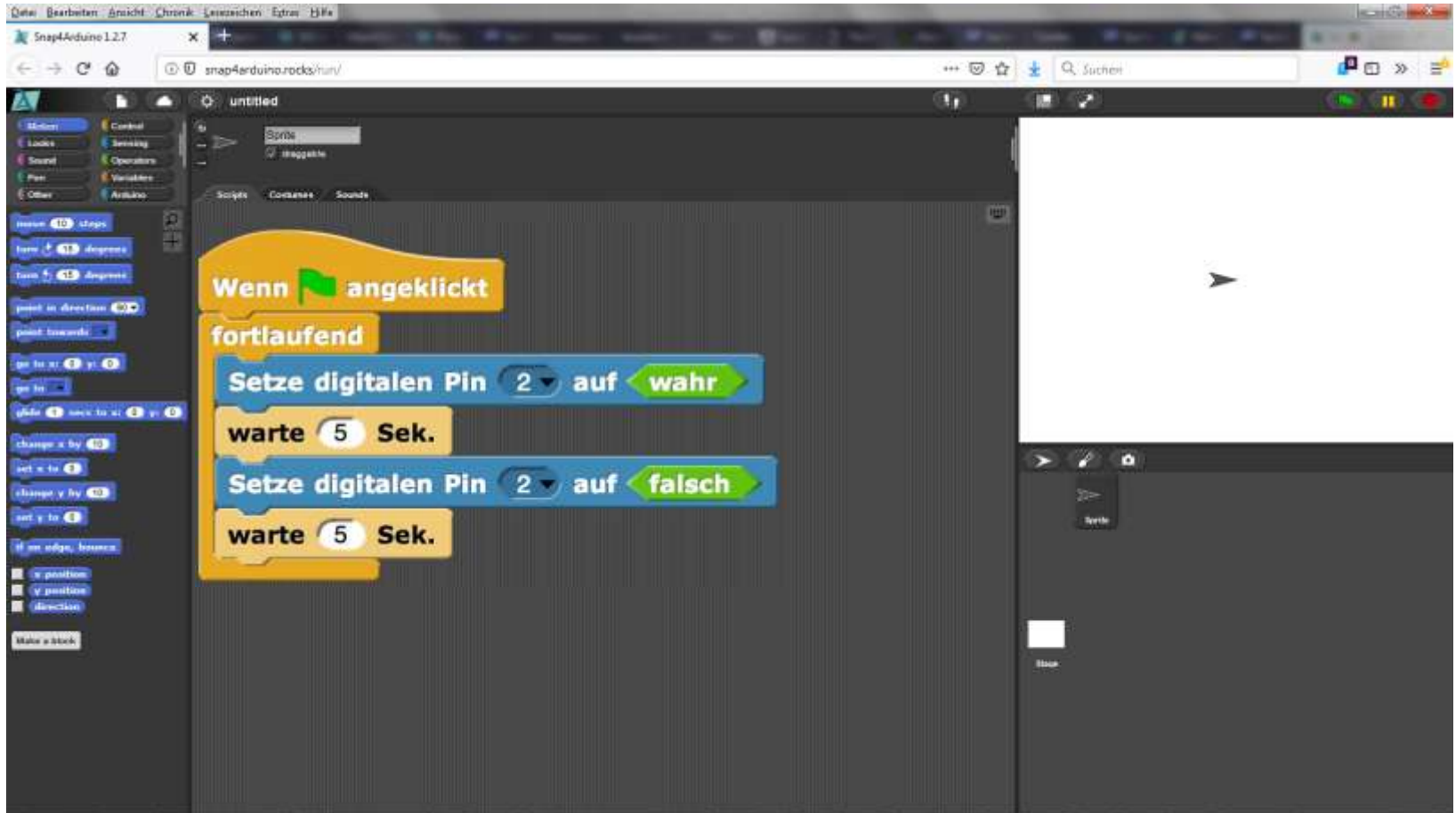
#define SET_REL1 PORTB = (PORTB & (~_BV(P_REL2))) | _BV(P_PA_N) | _BV(P_REL1)
#define SET_REL2 PORTB = (PORTB & (~_BV(P_REL1))) | _BV(P_PA_N) | _BV(P_REL2)
#define SET_PA PORTB = (PORTB & (~_BV(P_PA_N))) & (~_BV(P_REL1)) & (~_BV(P_REL2))
#define CLR PORTB = (PORTB & (~_BV(P_REL1)) & (~_BV(P_REL2))) | _BV(P_PA_N)

// PIN CHANGE INTERRUPT
ISR(PCINT0_vect)
{
    uint8_t pinstat = CI_STATE; // 0...TX, 1...RX
    uint16_t timer=0; // us

    // state machine handling PA, REL1 and REL2 outputs
    // we loop here until we reach a stable TX or RX state
    while(1) {
        switch (seqstate) {
            case rx:
                if (failsafe)
                    CLRf;
                else if (invert) CLRi; else CLR;
                if (pinstat) {
                    return;
                } else { // (!pinstat)
                    timer=base_time;
                    seqstate=rel2;
                }
                break;
            case rel2:
                // (incomplete)
                break;
            case tx:
                // (incomplete)
                break;
            case cool:
                // (incomplete)
                break;
            case rel1:
                if (failsafe)
                    CLRf;
                else if (invert) SET_REL1i; else SET_REL1;
                if (pinstat) {
                    if (timer) {
                        --timer;
                    } else { // (!timer)
                        seqstate=rx;
                    }
                }
                } else { // (!pinstat)
                    timer=base_time;
                    seqstate=rel2;
                }
                break;
        }
        pinstat = CI_STATE;
    }
}
```



Alternative für „Nicht-Programmierer“ [?] <http://snap4arduino.rocks/>



https://www.cs.uni-potsdam.de/~mprz/uploads/Anleitung_Snap4Arduino_MyIG_und_Grove.pdf



µC-Programmierung

von 5€

...

...

...

bis 500 €

ISP „Klon“
(Flohmarkt, Amazon, Aliexpress, ...)

generisch
(PROFI-Tools)



ICE Klon/Original



**Für Sparsame: der Klon reicht völlig aus und ist leicht zu beschaffen.
Man kann man auch einen Arduino verwenden (einfach mal „googeln“).**

Danke für Eure Aufmerksamkeit!

- Weitere Informationen im nächsten **DUBUS 4/2018**

Kleines “Helferlein” für vielfältige Schaltaufgaben

von Wolfgang Scherr, OE8WOZ – wscherr@inode.at

Jeder Funkamateurliebt es, beim Zusammenbau eines Transverters über die Problematik geordnet Bauelemente in bestimmter Reihenfolge anzusteuern. Der “Klassiker” ist die

A little helper for various control tasks

by Wolfgang Scherr, OE8WOZ – wscherr@inode.at

Every radio amateur has probably come across the problem of controlling modules in a specific order in a transverter or the classic case of controlling RF switching for transmit and receive with

